

# INTRODUKSJON

av  
thomfre



# WHERIGO

**[WHERE DO YOU WANT TO GO TODAY?]**

En introduksjon til Wherigo og Wherigo-cacher



## Innholdsfortegnelse

Hva er Wherigo?.....	2
Wherigo-moduler .....	2
Hva har Wherigo med geocaching å gjøre?.....	2
wherigo.com .....	3
Hvordan spille en Wherigo-modul .....	4
Laste ned en Wherigo-modul.....	4
Spille gjennom modulen.....	5
De fire grunnpilarene .....	6
Soner (lokasjoner).....	6
Det du ser .....	7
Inventar .....	7
Oppgaver .....	7
Interaktivitet .....	8
Lagring .....	8
Play Anywhere .....	9
Unlock Code og logging på wherigo.com.....	9
Nyttige nettsider .....	9
Egne notater.....	10



## Hva er Wherigo?

I slutten av 2001, over ett år etter oppstarten av geocaching.com, fikk Jeremy Irish og Elias Alvord en lur idé. De ville kombinere eventyrspill med utendørslek og GPS-teknologi.

Resultatet ble Wherigo. Wherigo er en plattform som lar deg bygge lokasjonsbaserte spill ved hjelp av en PC, som så kan spilles ute i den virkelige verden etterpå.

Forestill deg å spille gode gamle klassikere som Secret of Monkey Island, bare at nå er det du selv som må bevege deg rundt i spillverden! I stedet for å peke, klikke og lete etter gjenstander på en skjerm, gjør du det ute i den virkelige verden.

Men Wherigo er mye mer enn en spillplattform. Man kan lage både eventyrspill, interaktive turguider, oppgaver – mulighetene er mange!

### Wherigo-moduler

Et Wherigo-spill består av ei fil som inneholder alt som trengs, som f.eks. bilder, lyder, koordinater, tekster osv.

Wherigo-spillene kalles «Wherigo Cartridge», eller «Wherigo-kassett» / «Wherigo-modul» på norsk. Navnet er en hyllest til gamle konsollspill, hvor man faktisk brukte kassetter/moduler.

## Hva har Wherigo med geocaching å gjøre?

Wherigo-moduler kan brukes til å berike cacheopplevelsen.

Cacher som normalt ville vært laget som multi, eller kanskje mystery, kan i stedet lages som en Wherigo-cache. Da må man først spille gjennom en Wherigo-modul før man til slutt får koordinatene, eller blir ledet til cachen av spillet.

En Wherigo-modul kan inneholde både multi- og mystery-elementer, men så lenge den benytter seg av Wherigo-teknologien skal den alltid registreres som en Wherigo-cache.

Wherigo-cacher, som inneholder både en Wherigo-del og et fysisk steg med loggbok, registreres både på wherigo.com og på geocaching.com.

En Wherigo-modul som ikke inkluderer et fysisk element, med loggbok, registreres kun på wherigo.com.

## wherigo.com

wherigo.com eies og drives, på lik linje med geocaching.com, av Groundspeak. Alle Wherigo-spill som brukes i Wherigo-cacher registreres her.

For å kunne laste opp og laste ned moduler må du være innlogget. Du logger inn med samme brukernavn og passord som på geocaching.com.

Under ser du et eksempel på en Wherigo-modul:

# WHERIGO

beta

[My Home](#) | [Build](#) | [Play](#) | [Cartridges](#) | [Discuss](#) | [Contact](#)

---

[Wherigo Home](#) > [Cartridges](#) > Cartridge Detail

[Edit this image](#)

Download

Latest Release:  
5/31/2013

Version: 1.0  
Price: **Free**  
[\(release notes\)](#)

[Edit Details](#)  
[Upload GWZ File](#)  
[View Device Logs](#)  
[Edit Attributes](#)  
[Creative Commons](#)

**Attributes**  
24/7

### Whack-A-Reviewer

**Average Rating:** none  
**Created by:** thomfre  
**Submitted by:** [thomfre](#)  
**Start at:** N 59° 22.654 E 005° 18.517  
**Location:** Norway  
**Play Time:** Less than 1 hour  
**Date Added:** 5/31/2013 1:50 PM  
**Last Updated:** 5/31/2013 1:54 PM  
**Downloads:** 29  
**Completions:** 3

This cartridge belongs to the cache "Whack-A-Reviewer" (GC4D3E6)

**About This Cartridge**  
To get the coordinates you have to score at least 100 points in this game.

**Starting Location**  
To get the coordinates you have to score at least 100 points in this game.

**Recent Cartridge Logs:**  
There are no logs for this cartridge yet.

[View All Logs](#) | [Write Log](#)

**Signed In:** thomfre  
Premium Member  
[My Home](#) | [Sign Out](#)

### Cartridge Location

[View Interactive Map](#)

### Cartridge Search

Zip Code

By State or Province

By Country

[Nearby Cartridges \(Set Location\)](#)  
[View Play Anywhere Cartridges](#)  
[Browse Latest Cartridges](#)  
[Advanced Search](#)

### Wherigo Player

[Download Player](#)

## Hvordan spille en Wherigo-modul

For å spille en Wherigo-modul trenger du en Wherigo Player.

Garmin Colorado og eldre Garmin Oregon-modeller har Wherigo Player installert, men disse har lav prosessorkraft og vil kunne få problemer med kompliserte moduler. Lyd fungerer heller ikke på Colorado/Oregon.


Det finnes en app til iOS (Wherigo), en veldig god app til Android (WhereYouGo) og en app til Windows Phone (Geowigo). For de som har riktig gamle smarttelefoner, så gamle at de kjører Windows Mobile Classic, finnes det også en offisiell Pocket PC-app.

**Obs!** Det er et kjent problem at en Wherigo-modul kan fungere fint på en enhet, men ikke på andre. Vær derfor ekstra oppmerksom på merknader om kompatible enheter i beskrivelsen (både på geocaching.com og wherigo.com). Fortell gjerne i loggene dine hvilken enhet du brukte, og hvordan det fungerte på den.

### Laste ned en Wherigo-modul

Før man kan spille en modul, må den lastes ned. I iPhone-appen gjøres det direkte fra appen. Bruker man noe annet må man først laste ned modulen fra Wherigo.com, og så laste den inn på enheten man skal spille på.

For Wherigo-cacher finner man som regel en link i cachebeskrivelsen som tar deg rett til modulbeskrivelsen. For vanlige Wherigo-moduler kan man søke i databasen ved å bruke menypunktet «Cartridges» på wherigo.com.

For å laste ned modulen trykker du på  -knappen.

Du må nå velge hvilken enhet du bruker. Hvis du bruker WhereYouGo eller andre alternativer som ikke står der, velger du «Pocket PC Device». Når du har valgt rett trykker du på «Download Now».

Fila du har lasta ned må så kopieres i rett mappe på enheten din, på Colorado/Oregon heter mappa «Wherigo» og for WhereYouGo heter mappa «WhereYouGo». (**OBS!** WhereYouGo må startes en gang før du kan kopiere inn moduler)

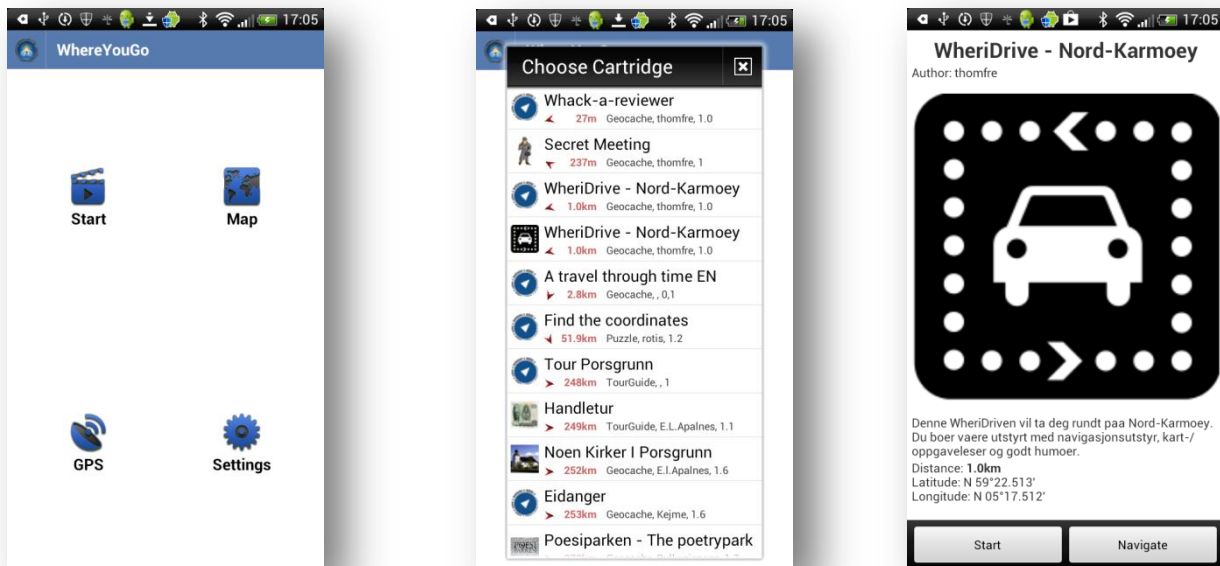
## Spille gjennom modulen

Nå har vi nådd den morsomme delen!

For enkelthetsskyld vil jeg kun vise skjermbilder fra WhereYouGo, men de ulike elementene er identiske på tvers av de ulike enhetene, det er bare innpakkingen som er litt forskjellig.

Når du starter WhereYouGo vil du få opp en startskjerm. Det er viktig at GPS-funksjonaliteten i telefonen er skrudd på, og det kan du gjøre via GPS-menypunktet.

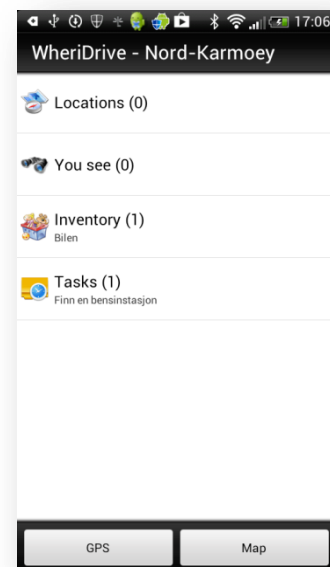
Når du er klar til å starte trykker du på «Start». Du vil da få opp en meny som lar deg velge hvilken modul du vil starte. Velg modulen du vil starte ved å trykke på den.



Du vil da få opp et bilde som viser info om den valgte modulen, du kan nå velge å navigere til startkoordinatene, eller starte modulen.

Etter du har startet vil du ofte få en eller flere meldinger som forteller deg bakgrunnshistorie, intro, bruksanvisning osv. Når du er ferdig med å lese disse, eller hvis det ikke er noen slike meldinger, kommer du til hovedbildet.

Her får du en oversikt over de fire hovedelementene som danner grunnlaget for de fleste Wherigo, en knapp for å sjekke GPS-status/skru av/på GPS-funksjonaliteten og en knapp for å vise kartet.



## De fire grunnpilarene

Wherigo består av fire grunnpilare: soner (lokasjoner), det du ser, inventar og oppgaver.

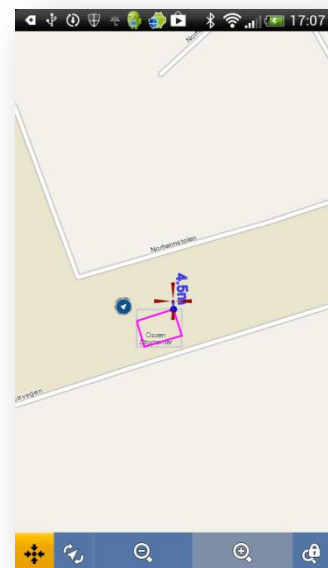
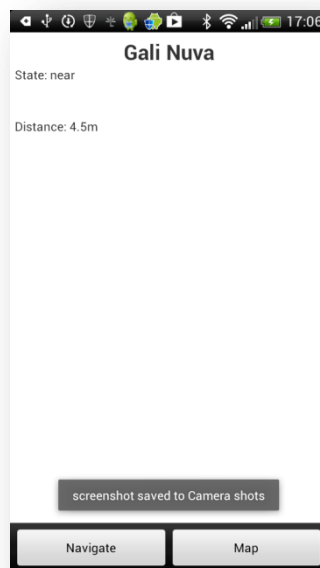
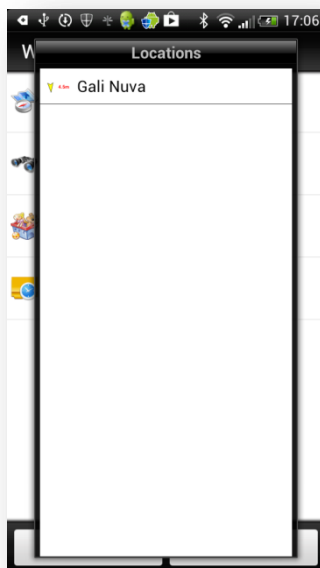
I tillegg kan en Wherigo inneholde virtuelle gjenstander og virtuelle personer.

### Soner (lokasjoner)

Soner er en av de mest grunnleggende tingene i en Wherigo. En sone er ganske enkelt forklart et geografisk område, ofte må du bevege deg inn og ut av soner i en Wherigo.

I turguide-Wherigoer er det ofte kun soner som benyttes, da beveger man seg fra sone til sone og får opp info om stedene underveis. Synligheten av soner styres basert på kriterier som ble satt når modulen ble laget, slik at det er ikke alltid du får se alle soner. (et eksempel på dette er de første to sonene i «WheriDrive – Nord-Karmøy»).

Grunnen til at det brukes soner, og ikke nøyaktige koordinater, er at det er veldig vanskelig å komme til nøyaktig de samme koordinatene gang på gang. I tillegg kan det være stor unøyaktighet på smarttelefoner, som gjør det enda vanskeligere å komme til de rette koordinatene. Passelig store soner løser det problemet.



## Det du ser

I «You see» vil det, når du er i nærheten av en sone eller inne i en sone, kunne dukke opp gjenstander og/eller personer. Disse gjenstandene eller personene kan du ofte utføre handlinger på. F.eks. plukke opp en gjenstand eller snakke med en person.

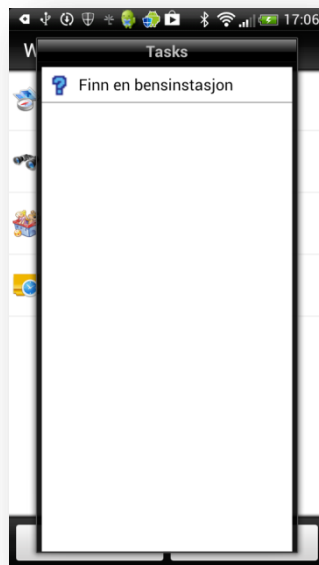
## Inventar

Virtuelle gjenstander du har plukket opp, eller fått, legges i inventaret ditt. Inventaret kan også inneholde ting du må bruke underveis. En gjenstand kan ha handlinger knyttet til seg, disse utføres da ved å trykke på gjenstanden og velge rett handling.

I Wherigo-cacher havner det ofte et par ting i inventaret etter du har fullført modulen. Completion Code, koordinater, hint og spoilerbilder er noe du ofte kan finne her.

## Oppgaver

Oppgaver brukes til å fortelle deg hva som må gjøres, det vil ofte stå en beskrivelse inne i oppgaven. Når oppgaven er fullført markeres den som fullført, eller så blir den fjernet – avhengig av hva som er programmert.





## Interaktivitet

En Wherigo-modul kan i utgangspunktet være veldig enkel, og trenger ikke inneholde mer enn soner du skal bevege deg mellom.

Men, modulen kan også være interaktiv. Det kan hende du må svare på spørsmål underveis, snakke med en virtuell person, plukke opp gjenstander eller utføre handlinger (kan gjøres både på gjenstander/personer og soner/lokasjoner).

Noen ganger har du begrenset tid til å fullføre en oppgave, eller en hel modul.

Det kan være programmert inn tilfeldige ting som skjer helt uventet.

Wherigo-plattformen åpner for mye kreativitet, så det kan lønne seg å lese alle meldinger som dukker opp underveis nøye! Det trenger f.eks. ikke alltid være slik at du skal gå inn i alle soner som du ser, noen må du kanskje holde deg unna? Mens andre kan du ikke gå ut av...

Pass på og sjekk alt nøye! Sjekk alle soner, alle gjenstander, snakk med alle virtuelle personer og les oppgavetekster nøye! Det kan være gjenstander du trenger senere i spillet eller info du må huske til spørsmål underveis.

## Lagring

Noen ganger vil spillet bli lagret automatisk underveis, slik at du kan fortsette der du slapp hvis for eksempel batteriet blir tomt (det skjer!).

Andre ganger må du passe på å lagre selv.

Lagring er ekstra viktig på Garmin-enheter, de kan ofte kræsje uten forvarsel, og ofte uten noen spesiell grunn.

## Play Anywhere

Det finnes også Wherigo-moduler som er «Play Anywhere»-moduler, det vil si at de kan spilles hvor som helst i verden. Faktisk trenger ikke Wherigo-modulen å inneholde koordinater i det hele tatt! Wherigo-cachen GC4D3FD «Sær skriving» er et eksempel på dette.

## Unlock Code og logging på wherigo.com

Når du har fullført en Wherigo-modul kan du merke den som fullført på wherigo.com, og du kan på samme måte som på geocaching.com, legge igjen en logg.



For å kunne merke den som fullført trenger du en «Unlock Code» eller «Completion Code» som den ofte kalles, den får du som regel opplyst etter du har fullført modulen. Den kan også ha en gjenstand i inventaret ditt.

Koden er knyttet mot brukeren til den som lastet ned modulen, så hvis du har gjennomført den sammen med noen andre må du bruke valget «Enter the Unlock Code for another user».

Som alternativ til koden kan du laste opp fila som blir lagret når du har fullført.

## Nyttige nettsider

- wherigo.com – Den offisielle Wherigo-siden
- wherigo.rangerfox.com – Wherigo\\kit – lettlært verktøy for å lage Wherigo-moduler
- urwigo.com – Urwigo – kraftig verktøy for å lage Wherigo-moduler
- earwigo.com – Earwigo – nettbasert verktøy for å lage Wherigo-moduler
- forums.groundspeak.com/ – Det offisielle Groundspeak-forumet, som har Wherigo-kategori
- code.google.com/p/openwig/ – OpenWIG – Javabasert Wherigo-Player

## Egne notater

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

